

汪炜翔

AI 产品经理 / 技术产品经理 (TPM) 实习

成都大学 · 软件工程 (本科) · 2024 级 · 大三在读

邮箱: 2464992967@qq.com

城市: 成都

电话: 16608060709

作品集: <https://060709.xyz>

用软工背景, 做能落地的 AI 产品。

01 项目经历

MolePlan · AI 任务管理伴侣 App (Flutter + FastAPI + LLM)

2026.03 - 2026.07

产品负责人 & AI 开发

- 产品定位与成果:** 面向学生群体的 AI 原生任务管理 App, 切入“任务规划难、易拖延”痛点; 基于学生项目成本约束, 保留 50 名核心种子用户验证体验 (工作日几乎每天活跃、日均约 15 分钟), 未盲目扩量以控制 LLM 与 ASR 调用成本; 获中国高校计算机大赛 (C4) · AIGC 创新赛西南赛区二等奖。
- AI 交互设计:** 针对“打开待办工具就搁置”的启动阻力, 设计“工具感 vs 陪伴感”双交互形态与 3 种人格化 AI 伙伴, 让 AI 从“录入工具”变为“陪伴完成任务”, 形成体验差异。
- 关键产品取舍:** 保住队友想砍掉的“任务拆解” (拆为子任务拆解 + 重复识别两种模式); 主动砍掉自己提出的“情绪感知” (多轮询问打断使用流) ——标准是用户价值与可交付质量。
- 文档与验收:** 产出 3 万字 PRD (10 模块、25+ 验收标准、7 条风险兜底), AI 辅助撰写 + 本人审核定稿。
- 机制设计与用户反馈:** “AI 只出草稿、用户确认落库”机制避免幻觉内容污染任务数据; 敏感内容本地隔离; 按用户反馈迭代 (校园网场景 → 桌面小组件 0 层级到达)。

ThinkCanvas · AI 教师 / 可视化学习 App (Flutter + SQLite)

2026.07 - 2026.08

独立产品负责人

- 从 0 到 1 独立主导:** 面向学生自学场景, 独立完成需求分析 → 产品调研 → PRD (八章结构, 三轮评审修订) → 敏捷拆解 (Sprint 0-6) → MVP 落地。
- 产品约束驱动技术:** 函数可视化方案经调研后, 因联网渲染效率慢、外网不稳定, 改为纯本地方案, 保证加载快、稳定可用 (最好的方案 ≠ 最适合的方案)。
- AI 输出可控:** 为 AI 教师设计 5 层提示词 (安全 → 角色 → 内容 → 格式 → 兜底) 分层约束输出, 保证 Prompt 安全、避免乱答, 减少无效调用以控制成本。

02 技能

产品能力

PRD 撰写 · 需求分析 · 竞品分析 · 用户访谈 · MVP 定义与验收 · Figma (中保真原型)

数据能力

Python (基础) · SQL (基础查询) · 数据分析基础

AI 技术

Prompt Engineering · Agent workflow 设计 · LLM 成本优化 · 大模型能力特性 (GPT / Claude / DeepSeek)

AI 工具

Trae · Codex · Claude · OpenCode · WorkBuddy · Gemini · Antigravity · 豆包 · DeepSeek

荣誉与作品集

中国高校计算机大赛 (C4) · AIGC 创新赛 应用赛道 · 西南赛区二等奖

作品集: 060709.xyz

含 PRD · MVP · 产品拆解 · 竞品分析

教育背景

成都大学 · 软件工程 (本科)

2024.09 - 2028.06 | 大三在读

求职意向: AI 产品经理 / TPM 实习

9 月下旬起可全职到岗 · 可实习半年